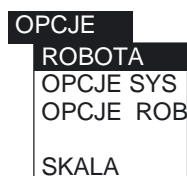


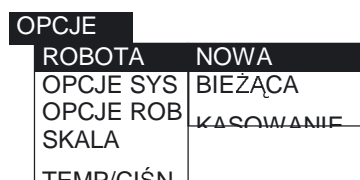
## 5 Pliki i utworzenie roboty

W celu utworzenia nowej roboty, otwarcia roboty bieżącej lub skasowania, wybierz opcję ROBOTA z menu OPCJE.



### 5.1 Utworzenie nowej roboty

Aby utworzyć nową robotę wybierz opcję NOWA.



A screenshot of a form titled 'Nowa robota'. The form contains the following fields and values:

Robot	TOPO1
Opis	SAMPLE
Obserwator	T.H.O
Instrument	GX0005

Below the form are six function keys: NUM, a telephone icon, another telephone icon, a third telephone icon, SPC, and a BS icon with a telephone icon. Below these are six physical buttons labeled F1, F2, F3, F4, F5, and F6.

Wprowadź nazwę nowej roboty. Nazwa może składać się maksymalnie z 8 znaków – mogą to być litery A-Z, cyfry 0-9 i znak (-). W nazwie roboty nie może być spacji, ani żadnych innych znaków poza wymienionymi. Znak (-) nie może występować na początku nazwy.

Wciśnij klawisz [ENT], żeby przejść do następnej opcji. Wprowadź szczegółowe dane dla utworzonej roboty. Wciśnij przycisk [ENT] gdy kursor jest na dolnej linijce ekranu, żeby przejść do następnej opcji i zachować ustawienia.

Wciśnij przycisk [ESC], jeśli chcesz opuścić ekran bez zachowania ustawień.

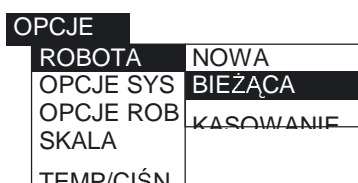
Nowo utworzona roboty staje się robotą bieżącą. Jeśli wprowadzona nazwa roboty będzie taka sama jak innej, już istniejącej roboty wyświetli się informacja “Taka roboty już istnieje”. Jeśli nie masz pewności co do nazwy roboty wybierz opcję BIEŻĄCA, żeby przed

wprowadzeniem nowej roboty przejrzeć listę już istniejących robót.

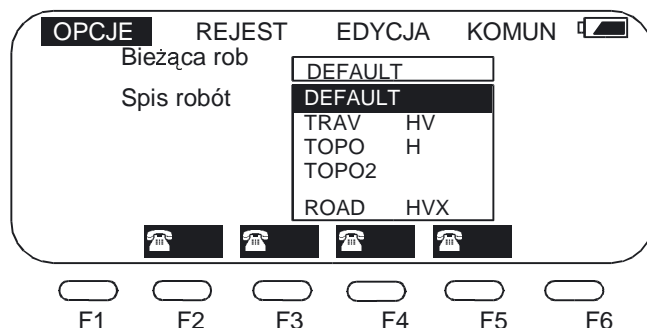
**UWAGA:** Instrument GTS-600 ma możliwość utworzenia 96 plików (GTS-710: 128 plików) w pamięci wewnętrznej. Gdy tworzona na jest nowa robota oprogramowanie standardowe SSS 600 tworzy automatycznie więcej niż 5 plików. Gdy dodatkowo wykonuje się np. przekroje, wytyczenie, osie itd. tworzone są dodatkowe pliki. Jeśli zarejestrowanych jest więcej niż 10 robót (GTS-710: 18 robót) może nie być już możliwości utworzenia nowej roboty. W tym przypadku należy wykasować jedną z robót poprzednich, żeby zrobić miejsce na nowe rejestracje.

## 5.2 Otworzenie roboty istniejącej

Wybierz opcję BIEŻĄCA z menu pliku.



Na ekranie zostaną wyświetlone wszystkie pliki przechowywane w pamięci wewnętrznej. Robota bieżąca wyświetli się u góry ekranu.



Użyj przycisków ze strzałkami [ ↑ ] lub [ ↓ ] żeby przesunąć podświetlony pasek w celu wyboru pliku który chcesz otworzyć.

Użyj przycisku [ ↓ ] w celu przewijania dalszych stron spisu robót. Gdy podświetlona jest nazwa potrzebnej roboty, wciśnij przycisk [ENT], żeby tę robotę otworzyć i wrócić do menu.

Jeśli robota zawiera informacje o osiach, to po nazwie roboty wyświetlone są litery H,V i X.

H: Dane o osi poziomej

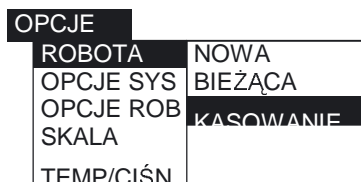
V: Dane o osi pionowej

X:      Przekroje

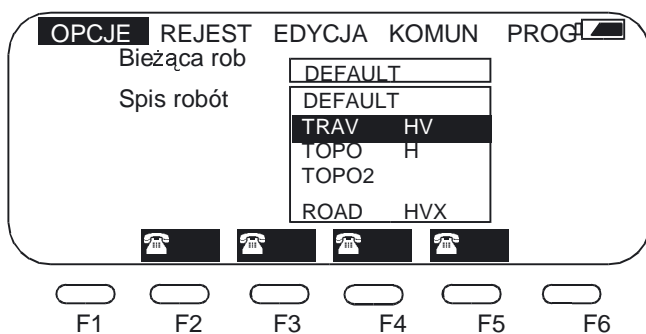
C:      Raport o odchyłkach z tyczenia

## 5.3 Kasowanie roboty

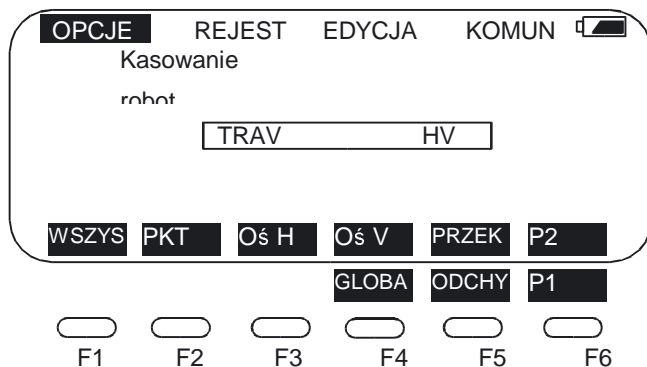
Aby wykasować robotę z pamięci wewnętrznej wybierz opcję KASOWANIE z menu pliku.



Na ekranie wyświetli się lista wszystkich robót przechowywanych w pamięci wewnętrznej. Robota bieżąca wyświetli się u góry ekranu.



Żeby wykasować daną robotę z pamięci wewnętrznej przesun podświetlony pasek na nazwę tej roboty i wciśnij przycisk [ENT].



- WSZYS : Kasowanie wszystkich plików
- PKT : Kasowanie pliku z punktami
- Oś H : Kasowanie pliku z osią w poziomie
- Oś V : Kasowanie pliku z osią w pionie
- PRZEK : Kasowanie pliku z przekrojami
- GLOBA : Kasowanie globalnej biblioteki punktów osnowy (OSNOWA)
- ODCHY : Kasowanie pliku z odchyłkami z tyczenia

Wyświetli się zapytanie "Jesteś pewien?". Wciśnij przycisk [OK] lub [ENT], jeśli chcesz wykasować plik lub [REZYG] albo [ESC], żeby powrócić do menu bez kasowania pliku.

Bieżąca robota nie może być skasowana jeśli wybierzesz WSZYS.

**UWAGA:** Jeśli zostaną wykasowane jakieś punkty wykorzystywane przy obliczaniu odchyłek teczonych punktów opcje EDYCJA i DRUK ODCHYLEK nie będą pokazywały poprawnych danych.