

2 Informacje ogólne

2.1 Klawisze specjalne

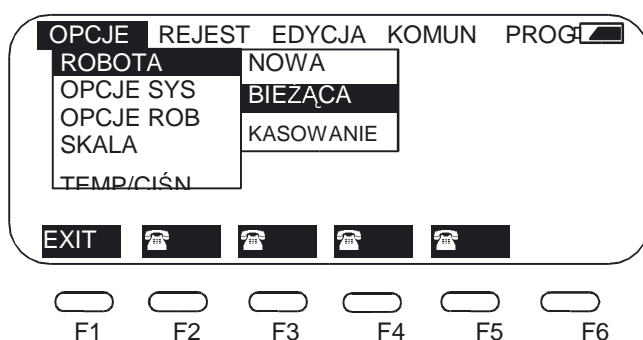
Najczęściej używanym klawiszem jest klawisz [ENT]. Używa się go do zapisu obserwacji, zatwierdzania wprowadzonych danych, kontynuacji procesu po wyświetleniu się ostrzeżenia lub zapytania.

Klawisz [ESC] może być użyty do przerwania działania każdej funkcji. Pozwala na opuszczenie danego ekranu bez zachowywania danych, służy do wyjścia z aktualnego menu i przejścia do menu niższego lub wyższego rzędu, jak również do przerwania pętli danego procesu.

Klawiszy funkcyjnych używa się w celu dostępu do rozwinięcia opcji na ekranie.

Gdy na ekranie pojawia się zapytanie wymagające wybrania [OK] / [REZYG], można wcisnąć klawisz [OK] lub [ENT] żeby odpowiedzieć TAK i wcisnąć [REZYG] lub [ESC] żeby ZREZYGNOWAĆ.

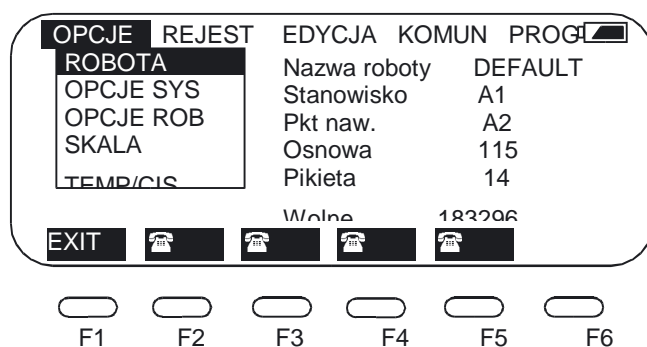
2.2 Rodzaje menu



Menu główne wyświetla się w górnej linijce w poprzek ekranu. Rozwinięcie menu głównego wyświetla się pionowo. Do wybierania opcji menu głównego służą klawisze [←] i [→] umieszczone w dolnej linijce ekranu. Użycie klawiszy [↑] i [↓] pozwala na przesuwanie podświetlonego paska po opcjach rozwinięcia menu głównego. Żeby wybrać jedną z opcji rozwinięcia należy wcisnąć klawisz [ENT] gdy podświetlony pasek znajduje się na żądanej opcji.

Jeśli rozwinięcia menu głównego mają dalsze rozwinięcia, wtedy po wciśnięciu klawisza [ENT] będą się wyświetlały z boku. Przesuwanie podświetlonego paska po opcjach tego menu wykonuje się klawiszami [↑] i [↓], a wybór danej opcji klawiszem [ENT]. Powrót do menu wyższego rzędu klawiszem [ESC].

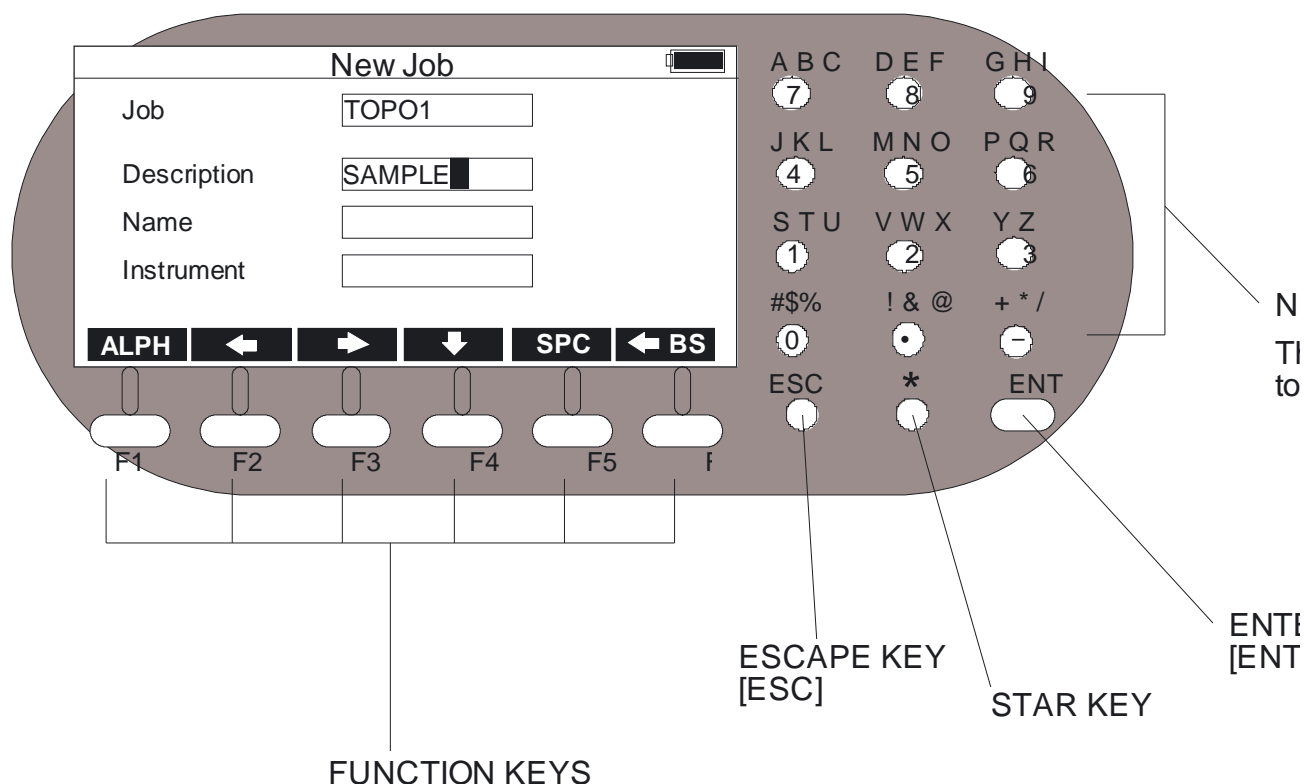
2.3 Status roboty



Na ekranie z głównym menu wyświetlają się następujące informacje:

Nazwa roboty	: Nazwa bieżącej roboty
Stanowisko	: Numer ostatniego stanowiska instrumentu
Nawiązanie	: Numer ostatniego punktu nawiązania
Osnowa	: Ostatni numer punktu osnowy
Pikieta	: Ostatni numer pikiety
Wolne	: Wielkość wolnej pamięci

2.4 Klawisze



Wszystkie znaki wprowadzane z klawiatury są wyświetlane na ekranie.

Za pomocą strzałek można się poruszać po poszczególnych polach.

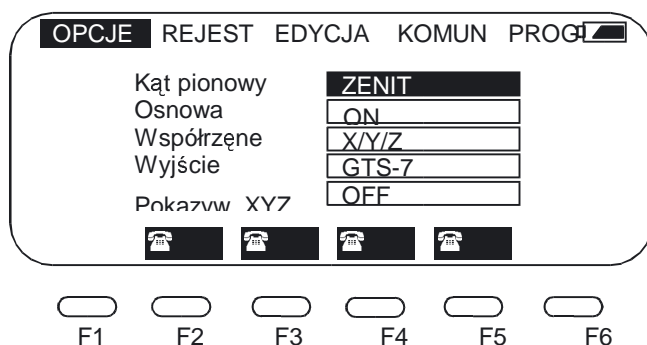
Jeśli na ekranie jest wyświetlona wybrana opcja pomiaru, rozpoczęcie pomiaru i zatwierdzenie wyświetlonych kodów punktów odbywa się przez wciśnięcie klawisza [ENT]. Żeby skasować znaki na lewo od kursora należy wcisnąć klawisz [**←BS**].

Gdy pole przeznaczone do wprowadzania jest większe niż ekran, wtedy będzie się przewijać w lewo w miarę wprowadzania tekstu. Jeśli pole się zapełni dalsze wprowadzanie jest niemożliwe. Niektóre ekrany będą wyświetlały etykiety klawiszy funkcyjnych. Wciśnij odpowiedni klawisz żeby wejść do dodatkowego ekranu.

Żeby zmienić klawisze z numerycznych na literowe, należy wcisnąć klawisz funkcyjny (F1) gdy na etykiecie jest wyświetlony napis [ALFA]. Wtedy z klawiatury numerycznej można wpisywać litery. Jeśli zajdzie potrzeba wprowadzania danych, wtedy przez użycie klawisza funkcyjnego (F1) można zmieniać znaczenie klawiszy z [ALFA] (alfabet), na litery na [NUM] (cyfry) i odwrotnie.

Na przykład: żeby wprowadzić literę “A” należy wcisnąć raz klawisz [7]. Żeby wprowadzić literę “B” należy wcisnąć klawisz [7] dwukrotnie, “C” trzykrotnie. Po wprowadzeniu jednego znaku należy odczekać ok. 1 sek żeby kursor przesunął się w prawo. Pozostałe litery wprowadza się analogicznie.

2.5 Ekrany opcjonalne



Ekrany opcjonalne mają wprowadzone stałe wielkości. Żeby zmieniać opcje należy użyć klawiszy ze strzałkami [←] i [→], które przewijają listę wielkości.

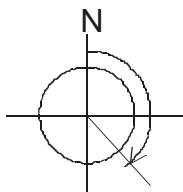
Wciśnij klawisz [ENT], żeby przesunąć podświetlony pasek na następną opcję.

Wciśnij klawisz [ENT] gdy podświetlony pasek jest na ostatniej linijce, żeby wyjść i zachować zmiany. Wciśnij klawisz [ESC], jeśli chcesz wyjść bez zachowania zmian.

2.6 Ustawianie kąta kierunkowego

Kąt kierunkowy może być wprowadzany w zakresie całego koła lub jako czwartak

W zakresie całego koła

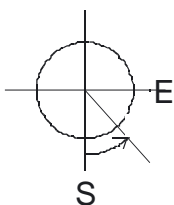


W zakresie całego koła wprowadza się następująco;

134.0645 (134° 6' 45" w stopniach)

lub 134.1125 (134g 11c 25cc w gradach)

Jako czwartak



Jako czwartak wprowadza się następująco;

S45.5315E (S45° 53' 15" E w

stopniach)

lub S45.8875E (S45g 88c 75cc E w gradach)

2.7 Przeliczanie współrzędnych

Oprogramowanie standardowe SSS 600 przechowuje dane z pomiaru (obserwacje) i współrzędne punktów (obliczone na podstawie obserwacji po każdym pomiarze) w oddzielnych plikach. Podczas edycji obserwacji współrzędne mogą wymagać przeliczenia.

Współrzędne są automatycznie przeliczane, gdy wykonujemy drukowanie lub przesyłanie danych po edycji obserwacji.

Na przykład zmiany w danych z pomiaru mogą spowodować odpowiednio następujące zmiany obliczonych współrzędnych:

- (1) Zmiana numeru stanowiska.

Współrzędne punktów pomierzonych z tego stanowiska zostaną przeliczone z zastosowaniem danych punktu o nowym numerze.

- (2) Zmiana numeru punktu nawiązania.

Współrzędne punktów pomierzonych na danym stanowisku zostaną przeliczone z użyciem danych odpowiadających nowemu punktowi nawiązania.

- (3) Zmiana wysokości instrumentu / (4) Zmiana wysokości lustra.

Współrzędne zostaną przeliczone z użyciem nowej wysokości stanowiska i lustra.

- (5) Zmiana wartości mimośrodków

Współrzędne punktów zostaną przeliczone z użyciem nowych wartości mimośrodków

- (6) Zmiana kodu punktu lub numeru łańcucha.

Łańcuchy zostaną zmienione dla wszystkich punktów.

(Uwagi)

Współrzędne nie są przeliczane bezpośrednio po edycji obserwacji.

Współrzędne są przeliczane TYLKO podczas drukowania lub przesyłania współrzędnych

Zapewnia to zachowanie wydajności podczas pomiaru lub edycji.

(Operacje)

KOMUN → WYSYŁANIE → PUNKTY lub DXF

KOMUN → DRUK → PUNKTY

“Przeliczanie współrzędnych” jest wyświetlone podczas obliczeń, gdy obliczenia zostaną zakończone wyświetli się napis “Gotowy?”.

[OK] (F4) → Można rozpocząć się transmisję.

[REZYG] (F5) → Powrót do menu bez transmisji.

