

Regulamin

korzystania z Laboratorium Geoinformatyki

działającego na Wydziale Inżynierii Lądowej, Środowiska i Geodezji

Politechniki Koszalińskiej

1. Laboratorium Geoinformatyki (LG) udostępnia pracownikom i studentom z kierunku Geodezja i Kartografia stacje robocze z dostępem do sieci w celach badawczych i edukacyjnych.
2. Korzystanie z LG przez poszczególne grupy ćwiczeniowe odbywa się zgodnie z semestralnym planem zajęć. Osoby prowadzące zajęcia odpowiedzialne są za porządek w Laboratorium i prawidłowe używanie sprzętu oraz oprogramowania.
3. Prowadzący powinien każdorazowo zgłosić pracownikowi LG opuszczenie pracowni w trakcie trwania zajęć i po ich zakończeniu.
4. Zabrania się jakichkolwiek manipulacji dokonywanych w katalogach zawierających stałe oprogramowanie systemowe i dydaktyczne.
5. Zabrania się wynoszenia z pracowni komputerowej sprzętu stanowiącego własność LG lub Politechniki Koszalińskiej oraz przynoszenia własnego (jedynie za zgodą pracownika LG).
6. Użytkownik ma prawo do korzystania z komputerów oraz zasobów w granicach określonych przez pracowników LG. Ponosi także odpowiedzialność za sprzęt komputerowy z którego korzysta, jak i za porządek w Pracowni.

7. Użytkownik LG ma obowiązek:

- a) zapoznać się z regulaminem pracowni komputerowej,
- b) podporządkować się wszystkim zaleceniom pracowników Laboratorium,
- c) pozostawić administratorowi LG ważną legitymację studencką - przed rozpoczęciem pracy indywidualnej lub w wypadku opuszczenia LG przez prowadzącego,
- d) przed przystąpieniem do pracy sprawdzić sprawność sprzętu, na którym zamierza pracować,
- e) niezwłocznie poinformować administratora LG o wszelkim nieprawidłowym działaniu stacji roboczych,
- f) dbać o bezpieczeństwo swoich danych i konta przez stosowanie bezpiecznych haseł i praw dostępu do swych zasobów,
- g) przestrzegać prywatności innych danych i kont w systemie, nawet jeśli nie są one stosownie chronione,
- h) stosować się do ograniczeń licencyjnych dostępnego oprogramowania,
- i) po zakończeniu pracy zadbać o zachowanie swoich zbiorów, usunąć zbiory robocze, wylogować się i zamknąć system,
- j) pozostawić porządek na stanowisku.

8. Użytkownikowi LG nie wolno:

- a) uszkadzać lub narażać na uszkodzenie sprzętu komputerowego,
- b) wykorzystywać oprogramowania lub sprzętu komputerowego do celów komercyjnych,
- c) wprowadzać osób spoza Politechniki Koszalińskiej bez zgody pracownika LG,
- d) udostępniać konta osobom trzecim (dotyczy dostępu do konta i jego zawartości)
- e) naruszać prywatności cudzych zasobów,
- f) używać identyfikatorów innych użytkowników,
- g) korzystać z komputerów, zasobów i informacji, do których właściciel lub administratorzy nie przydzielili mu dostępu,
- h) instalować jakiegokolwiek oprogramowania bez zgody pracownika LG,
- i) uruchamiać oprogramowania, które swoim działaniem może powodować zaburzenia stabilności pracy systemu,
- j) dokonywać jakichkolwiek zmian w konfiguracji oraz w plikach systemowych,
- k) utrudniać pracę innym użytkownikom i administratorom,
- l) dezinformować innych użytkowników i administratorów,
- m) przeszkadzać głośnym zachowaniem,
- n) uruchamiać gier,
- o) samodzielnie włączać i wyłączać urządzeń,
- p) wykorzystywać oprogramowania oraz kont do realizacji celów niezgodnych z prawem polskim i międzynarodowym,
- q) obrażać uczuć innych użytkowników przez wysyłanie nieprzyzwoitych listów, wiadomości i obrazków,
- r) spożywać w pracowni posiłków i pić napojów,
- s) wnosić bagażu i okryć wierzchnich,
- t) siadać oraz kłaść żadnych rzeczy na parapetach,
- u) prowadzić rozmów przy użyciu telefonów komórkowych w LG.

9. LG jest monitorowane.

Za nieprzestrzeganie postanowień niniejszego regulaminu lub niestosowanie się do poleceń administratora, bądź pracownika LG, administrator lub pracownik LG mogą osobę korzystającą z Laboratorium ukarać ograniczeniem prawa dostępu do zasobów systemu i czasowo zabronić indywidualnego korzystania z LG.

Nieznanomość treści Regulaminu nie zwalnia użytkownika z odpowiedzialności.

Koszalin, dnia 01.09.2012r.

Kierownik Laboratorium Geoinformatyki